<day 20>

ThreadLab1 : 3개의 스레드 돌리는 것을 Thread 상속해서 구현

ThreadLab2 : 3개의 스레드 돌리는 것을 Runnable 상속해서 구현

ThreadEx15 : flag변수 이용해서 main에서 Thread 종료

ThreadEx16 : interrupt exception을 발생시켜서 main에서 Thread 종료(두 가지 방법)

ThreadEx17 : setDaemon을 이용하여 autosave 구현

ThreadEx20 : 같은 객체를 공유하는 두개의 Thread의 set 메서드 결과

ThreadEx21 : synchronized 옵션 사용하여 ThreadEx20 문제(먼저 실행된 Thread가 sleep 되어있는 사이에 나중에 실행된 Thread의 메서드에 의해 값이 변경되는 문제) 해결

<day 21>

InnerTest1 : Inner Class의 사용예

InnerTest2 : Inner Class의 사용예

InnerTest3 : 이름없는 Inner Class의 사용예

InnerTest4 : 이름없는 Inner Class의 사용예

AnonyThreadLab : day20의 ThreadLab1,2 기능을 Runnable을 상속하도록 하여 구현

AnonyThreadLab3 : day20의 ThreadLab1,2 기능을 Thread 를 상속하도록 하여 구현

InetAddressTest : 컴퓨터 IP와 특정 웹사이트 IP 출력

URLTest1 : html문서를 문자스트림 이용하여 읽어서 file로 저장해서 내보내기

URLTest2 : image를 바이트스트림 이용하여 읽어서 file로 저장해서 내보내기

GetWebFile : 실습문서 7월4일\_2.txt 참고.

<day 22>

DataInput : DataInputStream 이용하여 읽어오기

DataOutput : DataOutputStream 이용하여 내보내기

TcpIpClient : TCP 소켓 프로그래밍 Client

TcpIpServer : TCP 소켓 프로그래밍 Server

TcpIpServer2 : TCP 소켓 프로그래밍 Server(무한루프로 계속 연결)

TcpIpServer3 : TCP 소켓 프로그래밍 Server(무한루프로 계속 연결&5초 TimeOut)

TcpIpServer4 : TCP 소켓 프로그래밍 Server(5개 스레드)

TcpIpMultichatClient/ TcpIpMultichatServer : 채팅 프로그램